**Storyline – (game concept)**

***uitleg van het spel:*** De speler zit in een kookwedstrijd en het is de bedoeling dat je je tegenstanders verslaat om nieuwe kookinstrumenten te ontdekken en die te kunnen gebruiken.  
 ***Doel van het spel:*** De kennis testen van de speler door middel van de juiste keuzes maken om het gerecht goed te maken

***Opdracht 1:*** De eerste opdracht die de speler moet doen om zich voor te bereiden op de wedstrijden is de juiste ingrediënten te kiezen voordat het spel begint. De speler moet de ingrediënten kiezen om het bakken van een cake te voltooien.   
De speler heeft nodig:  
1. Ongezouten roomboter  
2. Bakmeel  
3. Suiker  
4. Eieren  
5. Zout

Als de speler deze 5 benodigdheden heeft benoemd mag de speler naar de volgende ronde waar deze worden gebruikt

***Opdracht 2:*** De speler neemt zijn ingrediënten mee en moet nu de kookinstrumenten kiezen die hij of zij wilt gebruiken om de cake te maken.  
De speler heeft nodig:   
1. Mixer  
2. Oven  
3. Cakevormer  
4. Kom  
  
Als de speler deze benodigdheden heeft benoemd, neemt hij deze mee naar de volgende kamer.

***Opdracht 3:   
  
  
Opdracht 3:*** De tweede opdracht die de speler moet voltooien is om de juiste kookinstrumenten te kiezen om een gekookt eitje te maken (oven / pan) Mits beide antwoorden overeen komen gaat de speler door naar de volgende ronde, is dit niet het geval is de speler af en moet de speler helemaal opnieuw beginnen. Als de speler door is naar de volgende ronde heeft de speler een nieuw kookinstrument ontdekt.

***Opdracht 4:*** De speler begint met een simpel gerecht waar alleen een oven voor nodig is en een deegroller en een oven. De speler moet het juiste aantal rollen invoeren om de juiste vormgeving te krijgen van het deeg. Nadat de speler dit beantwoord heeft krijg de speler de keuze om het aantal minuten te kiezen om het in de oven te doen. Mits beide antwoorden overeen komen gaat de speler door naar de volgende ronde, is dit niet het geval is de speler af en moet de speler helemaal opnieuw beginnen. Als de speler door is naar de volgende ronde heeft de speler een nieuw kookinstrument ontdekt.

***Opdracht 5:***

//intro + preliminairy  
Welkom $username ,   
Jij hebt ervoor gekozen om mee te doen met een kookprogramma om aan Gordon Ramsey en de jury te laten zien dat jij geweldig kan koken en bakken! Natuurlijk moet je eerst door de preliminaire komen en dat ga je doen door middel van een paar simpele vragen beantwoorden!

Beantwoord de volgende vraag;  
Benoem de benodigdheden om een broodje met pindakaas te maken

1. Mes
2. Brood
3. Pindakaas

If antwoorden komen overeen = Gefeliciteerd je hebt het goed beantwoord en je gaat door naar de volgende ronde!  
  
else helaas je hebt het niet gehaald, probeer het een andere keer weer.  
  
//opdracht 1

Voor de volgende opdracht moet je kiezen uit een meerkeuze vraag  
Je hebt keuze uit 4 opties, beantwoord met a , b , c of d.

Benoem de ingrediënten om een cake te maken  
a. roomboter, bakmeel, suiker, eieren, zout  
b. poedersuiker, bakmeel, mixer, eieren  
c. boter, suiker, eieren, meel, mixer, zout  
d. roomboter , zout, melk, water, eieren, bakmeel

If antwoord a = Gefeliciteerd je hebt het goed beantwoord en gaat door naar de volgende ronde!  
else helaas je hebt het niet gehaald, probeer het een andere keer weer.

//opdracht 2

De volgende opdracht bestaand weer uit een meerkeuze vraag  
Dit keer gaan wij kijken naar de kookinstrumenten die je nodig om het maken van een cake.  
Je hebt weer keuze uit 4 opties, beantwoord met a , b , c of d.  
  
a. mixer , eieren, kom, mes, pan, oven  
b. mixer, kom, pan, zeef, oven  
c. spatel, pan, mixer, pollepel, oven  
d. mixer, oven, cakevormer, kom

If antwoord d = Gefeliciteerd je hebt het goed beantwoord en gaat door naar de volgende ronde!  
else helaas je hebt het niet gehaald, probeer het een andere keer weer.